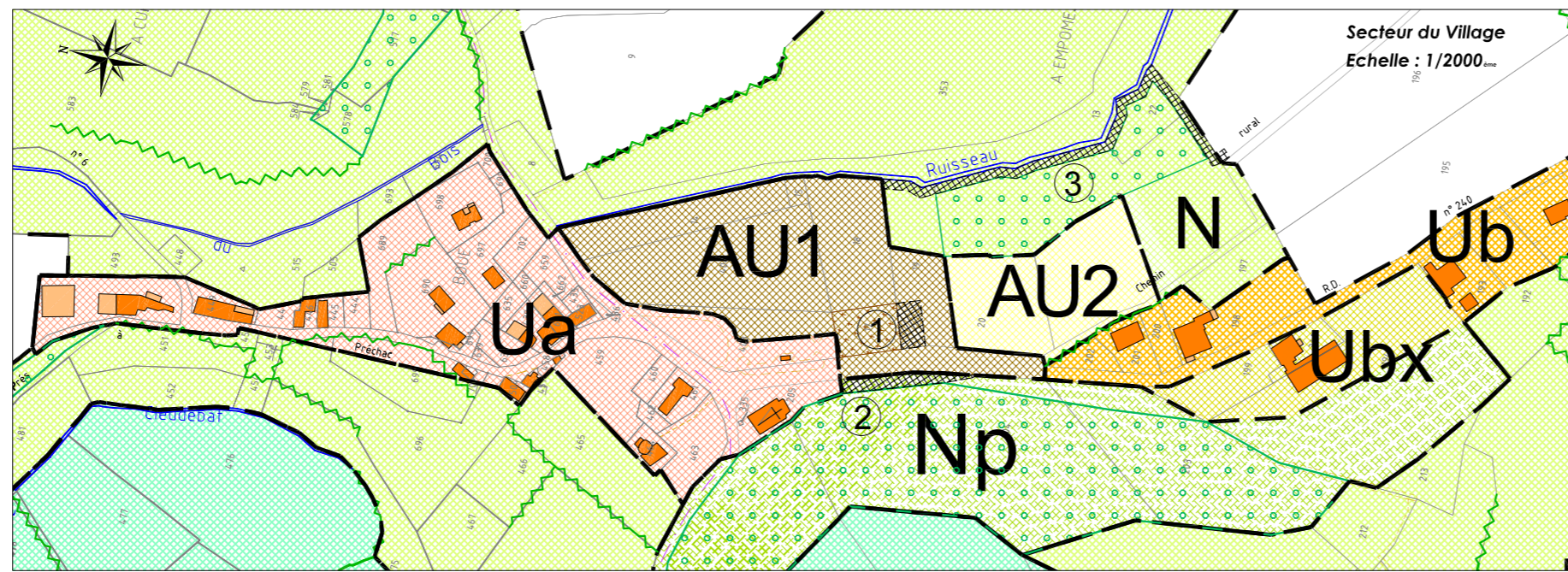
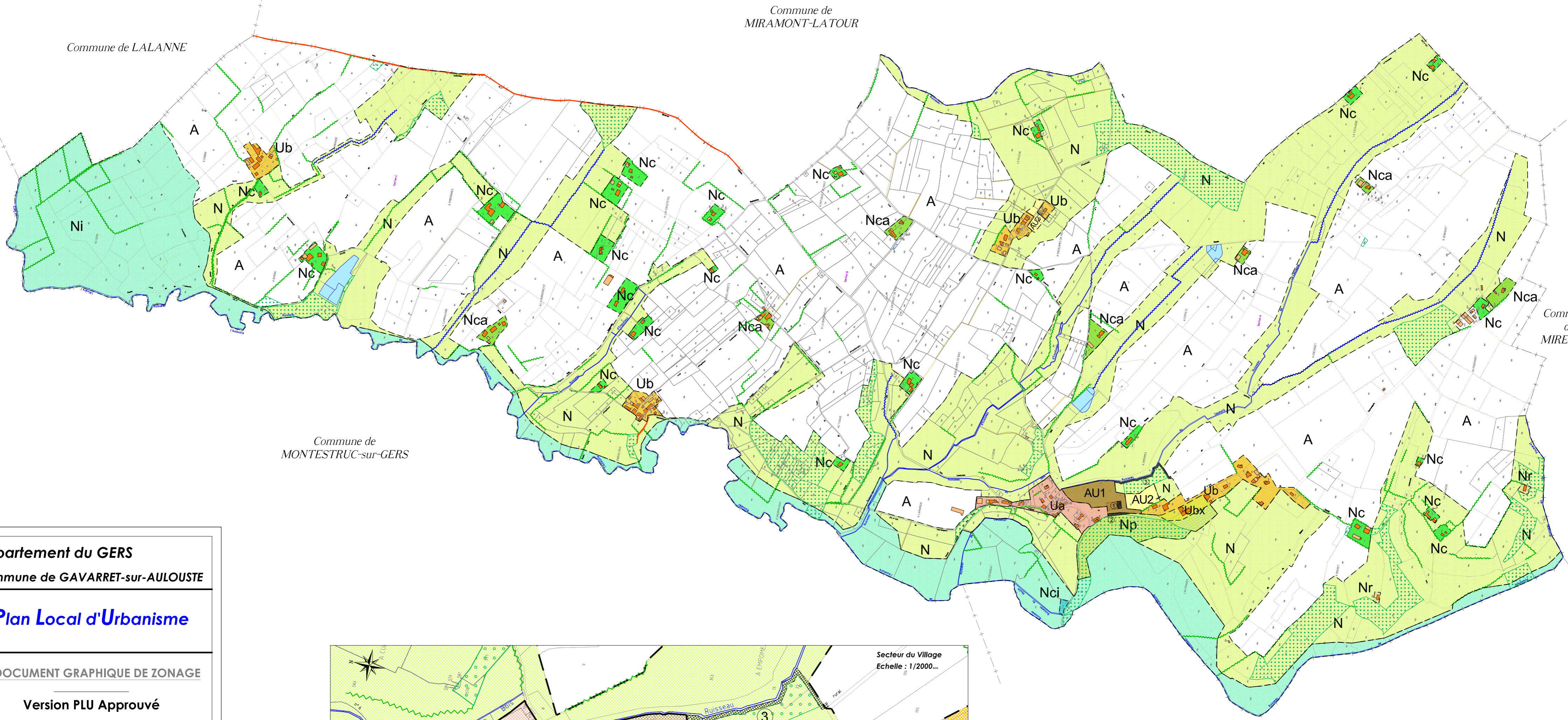
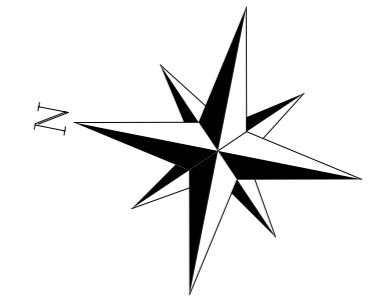


- LEGENDE - P.L.U.**
- Ensemble boisé présentant un intérêt patrimonial et paysager, à préserver en l'état au titre de l'article L123-1-5-7ème du code de l'urbanisme
 - Cheminement à préserver en l'état au titre de l'article L123-1-5-8ème du code de l'urbanisme
 - Boisements linéaires présentant un intérêt patrimonial et paysager, à préserver en l'état au titre de l'article L123-1-5-7ème du code de l'urbanisme
 - Déversoir de Source présentant un intérêt patrimonial et paysager, à préserver en l'état au titre de l'article L123-1-5-7ème du code de l'urbanisme
 - Zone Agricole
 - Zone Naturelle
 - secteur de Zone Naturelle soumis au risque d'inondation
 - secteur de Zone Naturelle à vocation résidentielle
 - secteur de Zone Naturelle destiné à l'habitat de l'exploitant agricole

- Zone Urbaine pour le Bourg ancien
- Zone Urbaine de développement du bourg et des hameaux
- secteur de Zone Urbaine de développement à vocation artisanale
- Zone à Urbaniser ouverte
- Zone à Urbaniser fermée
- secteur de Zone à Urbaniser ouverte à Vocation Artisanale
- secteur de Zone Naturelle à vocation d'habitat mais inondable
- secteur de Zone Naturelle en ruine à reconstruire à l'identique
- secteur de Zone Naturelle protégée
- Emplacement Réserve
- Marges de recul aux abords des ruisseaux, lacs et sources

Tableau des emplacements réservés

N°	Objet	Identificatif	Différence cadastrale	Contenance cadastrale approchée	Contenance cadastrale totale
1	Aménagement du quartier	Commune	A 19	5a85a	5a85a
2	Aménagement d'un site de services	Commune	A 204	5a55a	5a55a
3	Création d'un chemin	Commune	A 19	5a55a	
3	Création d'un chemin	Commune	A 21	5a55a	
3	Création d'un chemin	Commune	A 22	5a75a	16a74a
3	Création d'un chemin	Commune	A 24	5b6a	



Département du GERS
Commune de GAVARRET-sur-AULOUSTE
Plan Local d'Urbanisme

5-DOCUMENT GRAPHIQUE DE ZONAGE
Version PLU Approuvé
arrêté le : 22/11/2012
enquête publique du : 03/06/2013 au 04/07/2013
approuvé : Octobre 2013



Echelle : 1/5000...