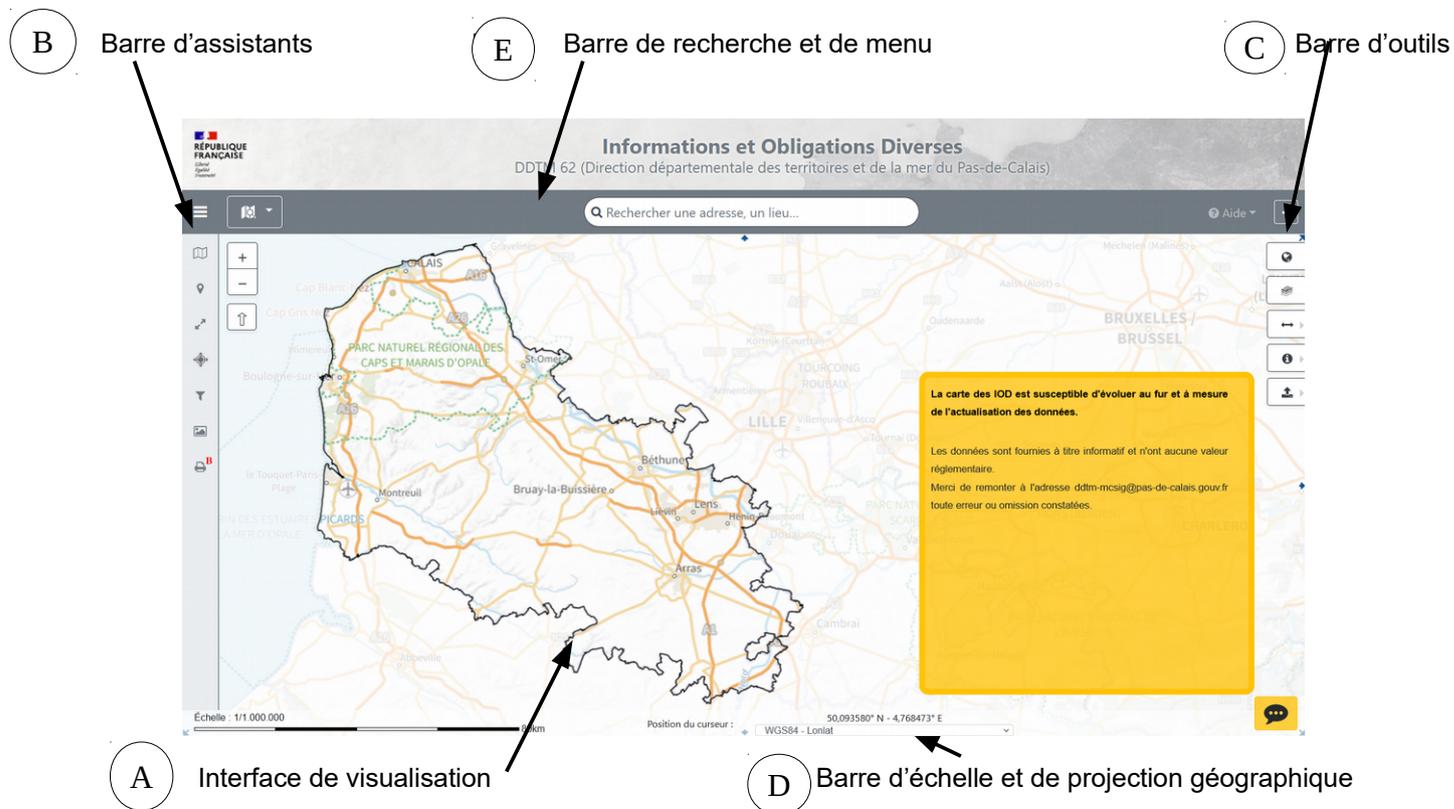
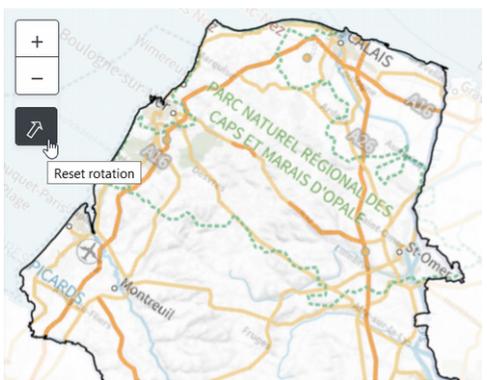


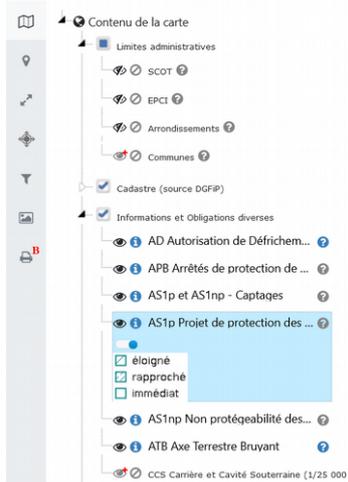
# Présentation du portail de consultation Géo-IDE Carto2



A Interface de visualisation	Interface de visualisation
	<p>Pour se déplacer ⇒ Clic gauche et déplacement de la souris</p>
	<p>Pour zoomer vers une plus petite ou plus grande échelle ⇒ Utiliser les boutons + et -  OU  ⇒ Utiliser la roulette de la souris sur une zone  OU  ⇒ Dessiner un rectangle sur la zone à agrandir en activant la touche maj tout en effectuant un clic gauche et déplaçant la souris</p>
	<p>Pour effectuer une rotation de la carte ⇒ Utiliser la touche <b>Alt</b> + clic droit ou gauche sur la souris tout en se déplaçant  ⇒ Cliquer à nouveau sur la flèche ↕ pour revenir à la vue initiale</p>

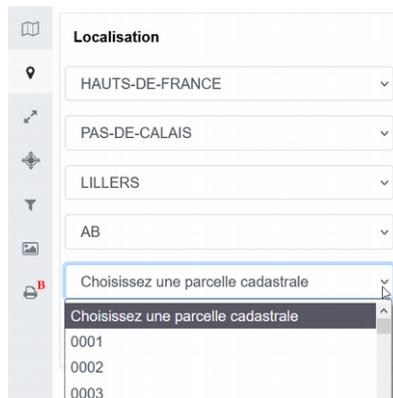
**B**

## Barre d'assistants

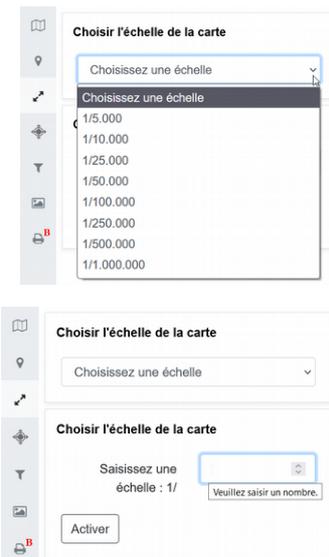


### Assistant « arbre des couches »

-  : couche ou groupe de couches visibles
-  : couche ou groupe de couches non visibles à l'échelle donnée
-  : arbre des groupes de couches replié
-  : arbre des groupes de couches déplié
-  : interrogation active. Cliquer dessus pour désactiver le retour de résultats en utilisant l'outil « interrogation ». (Voir rubrique « outil d'interrogations » dans la rubrique **(C)**)
-  : informations sur les métadonnées. En gris : aucune métadonnée sur la couche



L'assistant « localisation administrative » permet de se localiser sur une entité administrative, du niveau régional jusqu'au niveau d'une parcelle cadastrale

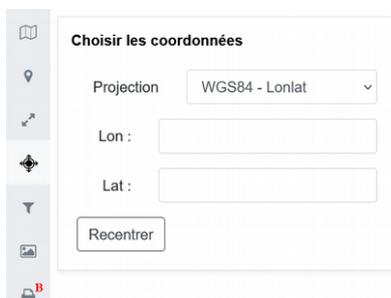


L'assistant « Echelle » offre le choix

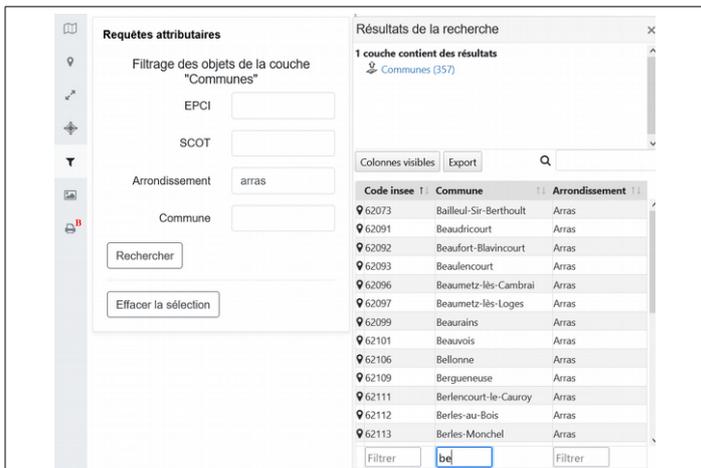
- d'une échelle pré-définie

OU

- d'une échelle personnalisable

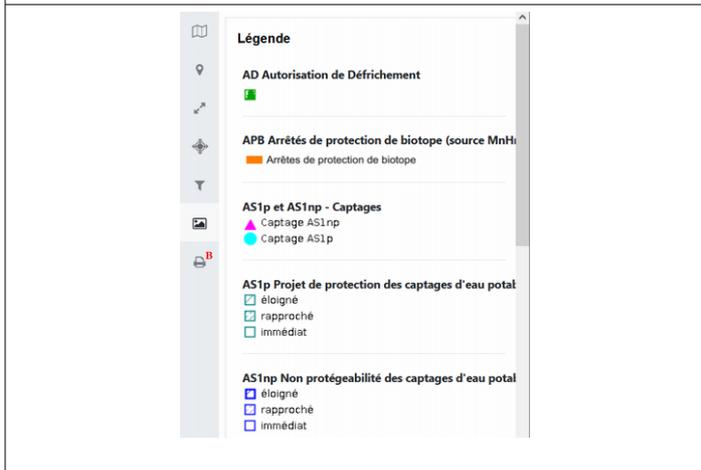


L'assistant de recentrage permet de recentrer la carte sur un point dont on connaît les coordonnées



L'assistant « requêtes attributaires » offre la possibilité de filtrer les données par saisie de valeurs

Un deuxième filtrage par **Filter** permet de n'afficher que certaines des valeurs retournées (dans cet exemple, toutes les communes contenant "be" dans leur nom)



3 possibilités pour visualiser la légende :

⇒ utiliser l'assistant « Légende »

OU

⇒ à partir de l'arbre des couches. En cliquant sur une couche, sa symbologie apparaît. Le seuil d'opacité de la couche est modifiable.

OU

⇒ à partir de la barre d'outils à droite de l'écran, sélectionner l'assistant « arbre des couches simplifié ». Ce choix permet de lire les intitulés de couches longues étant donné que le cadre est ajustable et déplaçable



L'assistant « impression » permet le paramétrage de la mise en page pour export PDF de la carte :

⇒ cocher « activer l'impression »

⇒ possibilité de modifier le secteur en bougeant le fond d'écran avec la souris

⇒ possibilité de cocher/décocher les différents éléments à exporter

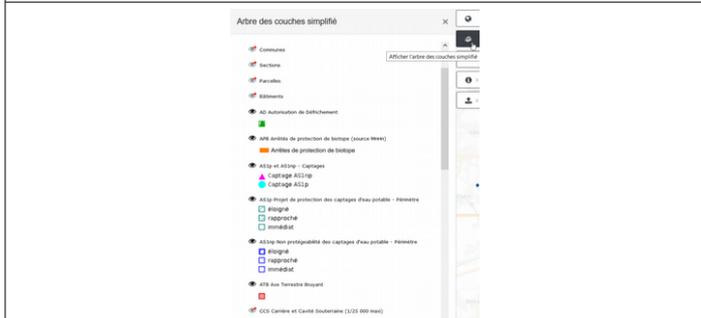
⇒ sélectionner « générer le PDF ». Chaque bloc du PDF peut être déplacé ou redimensionné avec la souris

⇒ Pour désactiver l'outil, décocher « activer l'outil d'impression »

## (C) Barre d'outils



Retour à l'emprise initiale



La taille de l'outil « Arbre des couches simplifié » peut être modifiée pour visualiser l'intégralité du libellé des couches



### Outils de mesure :

- ⇒ cliquer pour déplier et replier les outils de mesure
- ⇒ sélectionner l'outil de mesure (distance ou surface) sans oublier de le désélectionner avant de replier la barre
- ⇒ la prise en compte du calcul se fait par un double clic.
- ⇒ les mesures disparaissent définitivement de la carte dès que l'outil de mesure qui a été utilisé est désélectionné

### Outil d'interrogations :

- ⇒ cliquer sur **i** pour déplier/replier la barre
- ⇒ sélectionner l'outil puis le désélectionner avant de replier la barre
- ⇒ plusieurs possibilités d'interrogations (cf ci-dessous)
- ⇒ possibilité de faire un filtrage à partir des résultats de la recherche, comme dans l'assistant « requêtes attributaires »

### Sélection par point

Résultats de la recherche

2 couches contiennent des résultats

- ZNIEFF2 (source MnhIn) (1)
- ZNIEFF1 (source MnhIn) (1)

4 couches sans résultat

- ATB Axe Terrestre Bruyant (0)
- AS1np Non protégéabilité des captages d'eau potable - Périmètre (0)
- AS1p Projet de protection des captages d'eau potable - Périmètre (0)
- AS1p et AS1np - Captages (0)

ID MNHN	NOM	URL
310013759	Basse Vallée de la Deûle entre Wingles et Emmerin	<a href="#">Lien</a>

Afficher/Masquer la sélection Fermer

### Sélection par point rayon

Résultats de la recherche

3 couches contiennent des résultats

- AS1np Non protégéabilité des captages d'eau potable - Périmètre (3)
- AS1p et AS1np - Captages (2)
- ATB Axe Terrestre Bruyant (1)

3 couches sans résultat

- ZNIEFF2 (source MnhIn) (0)
- ZNIEFF1 (source MnhIn) (0)
- AS1p Projet de protection des captages d'eau potable - Périmètre (0)

nomass	typeass	gentypeass	referentie	etat	typeju
AS1_IOD_Hulluch_pepe10	03		IGN-BD PARCELLAIRE	np	3
AS1_IOD_Hulluch_pepi11	03		IGN-BD PARCELLAIRE	np	1
AS1_IOD_Hulluch_pepr12	03		IGN-BD PARCELLAIRE	np	2

Afficher/Masquer la sélection Fermer

Le rayon demandé est exprimé en m

### Sélection par ligne avec tampon

Résultats de la recherche

2 couches contiennent des résultats

- AS1np Non protégéabilité des captages d'eau potable - Périmètre (2)
- ATB Axe Terrestre Bruyant (1)

4 couches sans résultat

- ZNIEFF2 (source MnhIn) (0)
- ZNIEFF1 (source MnhIn) (0)
- AS1p Projet de protection des captages d'eau potable - Périmètre (0)
- AS1p et AS1np - Captages (0)

nomass	typeass	gentypeass	referentie	millesime
AS1_IOD_Fontaine_de_Bray_pepi11	03		IGN-BD PARCELLAIRE 2004-02-11	
AS1_IOD_Fontaine_de_Bray_pepr12	03		IGN-BD PARCELLAIRE 2004-02-11	

Afficher/Masquer la sélection Fermer

Un double-clic est nécessaire pour valider la distance à prendre en compte exprimée en m

### Sélection par rectangle

Résultats de la recherche

4 couches contiennent des résultats

- AS1p Projet de protection des captages d'eau potable - Périmètre (3)
- AS1p et AS1np - Captages (3)
- ZNIEFF1 (source MnhIn) (2)
- ATB Axe Terrestre Bruyant (1)

2 couches sans résultat

- ZNIEFF2 (source MnhIn) (0)
- AS1np Non protégéabilité des captages d'eau potable - Périmètre (0)

ID MNHN	NOM	URL
310013361	Marais de Beuvry, Cuiuchy et Festubert	<a href="#">Lien</a>
310013319	Marais de la Loïse	<a href="#">Lien</a>

Afficher/Masquer la sélection Fermer

### Sélection par polygone avec tampon

Résultats de la recherche

4 couches contiennent des résultats

- FDNPR linéaires randomisés et épaissis (2)
- LEN Itinéraire de liaison entre les Espaces Naturels (1)
- AS1p Projet de protection des captages d'eau potable - Périmètre (1)
- AD Autorisation de Défrichement (1)

13 couches sans résultat

- ZP Zone de Prémption (0)
- N20000\_ZPS (source MnhIn) (0)

numtron	nomcom	insecom	territoire	codetron	nomche	statut
016	Beuvry	62126	Artois	62126016	Rue Jules Weppe Public	
030	Beuvry	62126	Artois	62126030	La Rue du Bal Privé	

Afficher/Masquer la sélection Fermer

Résultats de la recherche

5 couches contiennent des résultats

- PDIPR Itinéraires randonnée et équestre (34)
- Communes (4)
- AS1np Non protégéabilité des captages d'eau potable - Périmètre (3)
- AS1p et AS1np - Captages (2)
- LEN Itinéraire de liaison entre les Espaces Naturels (1)

Colonnes visibles Export

basly

numtron	nomcom	inseccom	territoire	codetron	nomche
004	Hulluch	62464	Lens-Hénin	62464004	Rue Emile Basly

Filter Filter 62464 Filter Filter Filter

Afficher/Masquer la sélection Fermer

### Résultats de la recherche :

Il est conseillé d'agrandir le cadre de la recherche afin de visualiser l'ensemble des informations concernant la zone de recherche

Filter permet de n'afficher que certaines des valeurs retournées, la loupe permet de faire une recherche sur l'ensemble des valeurs (dans cet exemple, la recherche sur le mot "basly" retourne le seul enregistrement contenant basly dans un de ses champs)

Résultats de la recherche

4 couches contiennent des résultats

- ZNIEFF1 (source MnHn) (3)
- AD Autorisation de Défrichement (2)
- N2000-ZSC,SIC (source MnHn) (1)
- ZNIEFF2 (source MnHn) (1)

19 couches sans résultat

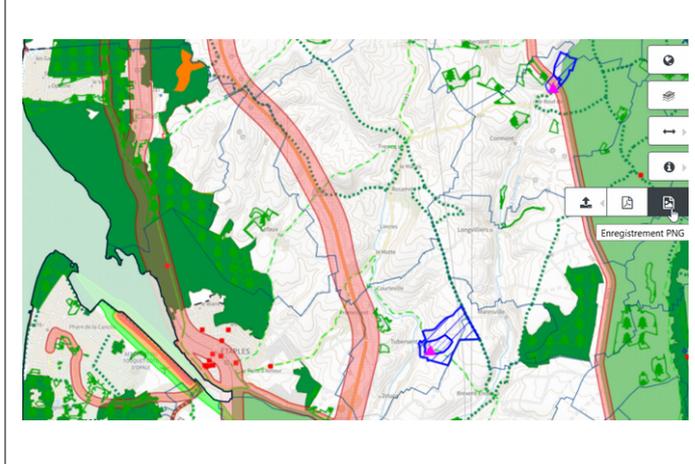
Colonnes visibles Export

ID MNHN	NC	URL
310030106	Zo	Saligot à Etaples <a href="#">Lien</a>
310007015	Du	le Canche <a href="#">Lien</a>
310030020	Pré	nes de Cucq <a href="#">Lien</a>

Copier CSV Imprimer

⇒ A partir du tableau « résultats de la recherche » :

- \* un **Export** des données peut être réalisé :
  - pour copie
  - pour impression
  - ou pour générer une nouvelle page avec visualisation en html



### Les outils d'exports :

Il est conseillé de ne pas utiliser l'outil d'export en pdf pour le moment, celui-ci n'étant pas opérationnel. Il est plutôt conseillé d'utiliser l'outil présent dans la barre d'assistants

## D Barre d'échelle et de projection géographique

⇒ restrictions d'utilisation, avertissements. Un clic sur le pictogramme affiche ou masque les notifications.

- la barre de projection géographique laisse le choix aux utilisateurs de changer de projection

- la barre d'échelle varie selon le seuil de zoom



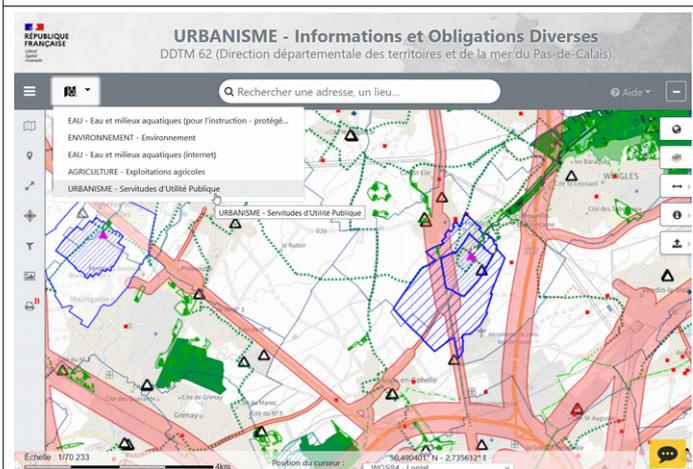
+ En bas de l'écran permet de visualiser les logos et les liens de documentation

**E Barre de recherche et de menus**

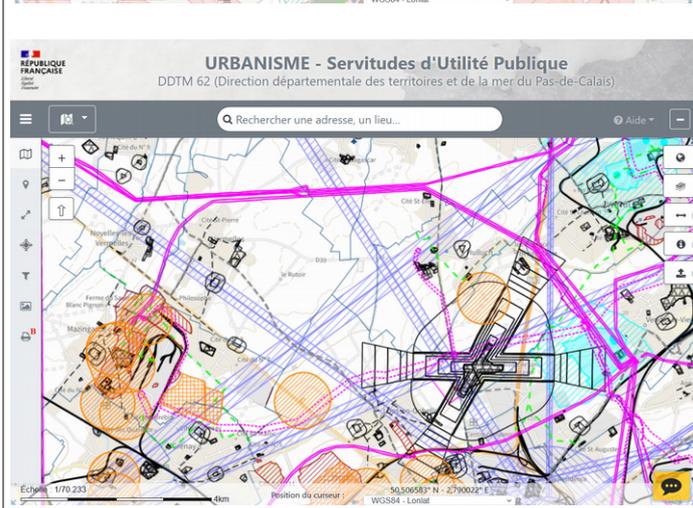


La barre de recherche et de menus offre la possibilité de :

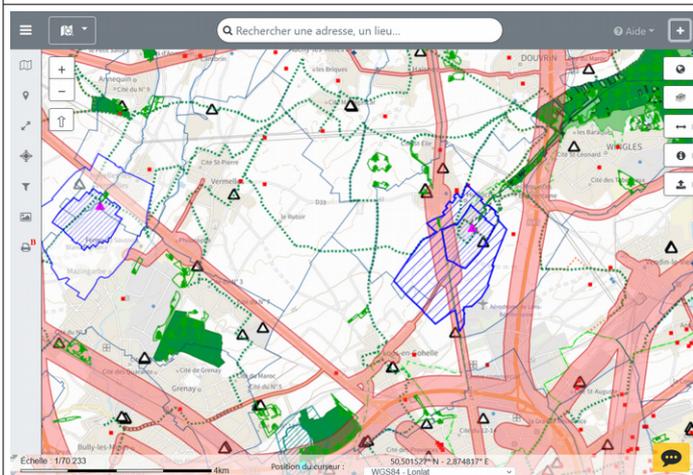
- ⇒ spécifier un lieu ou une adresse
- ⇒ le menu aide propose un manuel général d'utilisation



⇒ ouvrir les cartes liées avec un même seuil de zoom



⇒ possibilité de replier le bandeau pour un gain de place

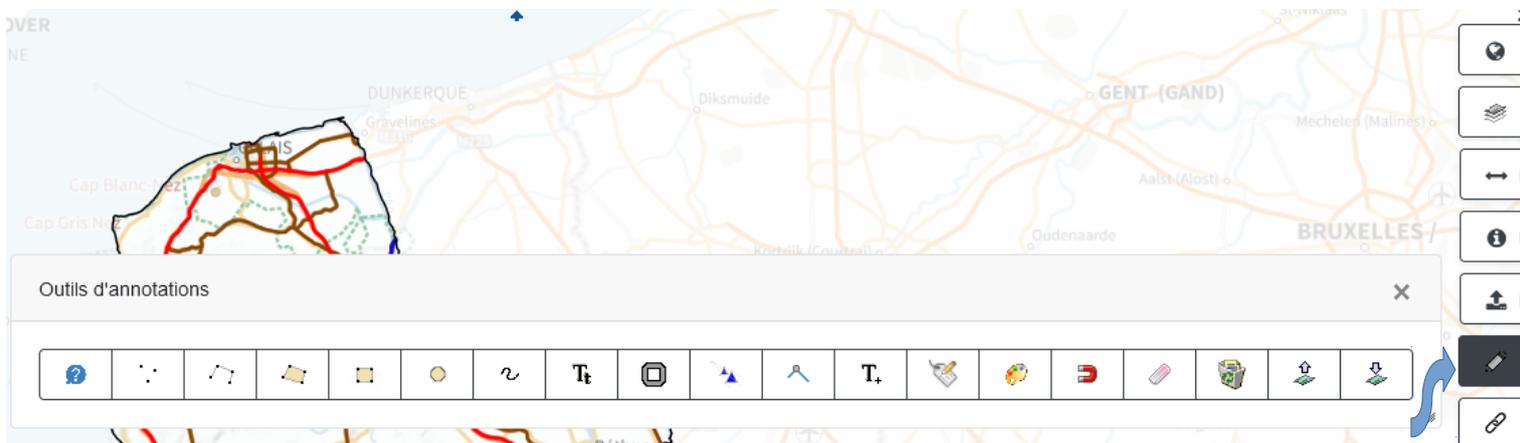


# Modules complémentaires du portail de consultation Géo-IDE Carto2 (version 2.3.5 du 27/03/2023)

## A Les outils d'annotation

Ces outils permettent d'ajouter à la carte des objets géométriques ou textuels.

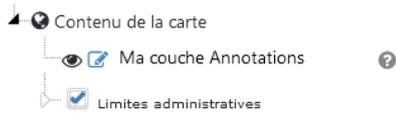
Rappel : Ceux-ci sont accessibles depuis la barre d'outils située à droite de l'écran et sont rassemblés sous le bouton



### Quelques précisions :

- Pour obtenir une définition succincte de chaque outil d'annotation il suffit de se positionner dessus
- Ne pas oublier de décocher chaque outil après utilisation sinon celui-ci reste actif.

Dès le premier objet créé, une couche : « Ma couche Annotations » apparaît en première position dans l'arbre des couches.

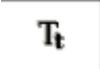


Cette couche accueille ainsi l'ensemble des annotations et reste unique : Il n'est pas possible de créer plusieurs couches d'annotations. Cette couche est manipulable (opacité, position) comme les autres couches constitutives de la carte.

NB : « Ma couche Annotations » sera présente dans la vue courante de la carte lors d'un partage (cf. point **C**)

### **En détail :**

	<p><b>Aide</b> à l'utilisation des outils d'annotations</p> <p>Cliquer sur un outil d'annotation pour en afficher l'aide associée dans la fenêtre</p> <p>La barre d'outils peut-être déplacée en cliquant dessus</p> <p>Pour certains outils, il est possible qu'un deuxième cadre vienne se superposer sur l'aide. Pour éviter cela, il est conseillé de déplacer l'aide sur la gauche de l'écran avant de sélectionner un bouton</p>
	<p><b>Création</b> d'un point ou de plusieurs points</p> <p>Cliquer sur la carte pour ajouter un ou plusieurs points</p>
	<p><b>Création</b> d'une ligne</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Cliquer sur la carte pour créer les sommets intermédiaires de la ligne</li><li>2. Double-cliquer pour terminer la création de la ligne</li></ol>

	<p><a href="#">Pour info :</a></p> <p>Pendant la construction (Avant l'étape 2) :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La touche <b>Échap</b> permet d'effacer la construction</li> <li>2. La combinaison <b>Ctrl + Z</b> permet d'effacer le dernier sommet créé</li> </ol>
	<p><b>Création</b> d'un polygone</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur la carte pour créer les sommets intermédiaires du polygone</li> <li>2. Double-cliquer pour terminer la création du polygone</li> </ol> <p><a href="#">Pour info :</a></p> <p>Pendant la construction (Avant l'étape 2) :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La touche <b>Échap</b> permet d'effacer la construction</li> <li>2. La combinaison <b>Ctrl + Z</b> permet d'effacer le dernier sommet créé</li> </ol>
	<p><b>Création</b> d'un rectangle</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur la carte pour créer le premier sommet du rectangle.</li> <li>2. Déplacer la souris</li> <li>3. Cliquer une deuxième fois pour créer le sommet opposé du rectangle et finaliser la construction</li> </ol> <p><a href="#">Pour info :</a></p> <p>Pendant la construction (Avant l'étape 3) :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La touche <b>Échap</b> permet d'effacer la construction</li> <li>2. La combinaison <b>Ctrl + Z</b> permet d'effacer le dernier sommet créé</li> </ol>
	<p><b>Création</b> d'un cercle</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur la carte pour définir le centre du cercle</li> <li>2. Déplacer la souris selon le rayon voulu</li> <li>3. Cliquer une deuxième fois pour finaliser la construction</li> </ol> <p><a href="#">Pour info :</a></p> <p>Pendant la construction (Avant l'étape 3) :</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. La touche <b>Échap</b> permet d'effacer la construction</li> </ol>
	<p><b>Création</b> d'une annotation libre</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur la carte et garder le bouton gauche de la souris enfoncé</li> <li>2. Déplacer la souris librement</li> <li>3. Relâcher le bouton pour finaliser la construction</li> </ol>
	<p><b>Création</b> de texte</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur la carte pour choisir l'emplacement du texte</li> <li>2. Renseigner le texte dans la boîte de dialogue et cliquer sur <b>OK</b></li> </ol>
	<p><b>Création</b> d'un tampon/buffer</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Renseigner les éléments de la boîte de dialogue et cliquer sur <b>OK</b></li> <li>2. Sélectionner une ou plusieurs annotations mises en surbrillance</li> <li>3. Cliquer sur la carte en dehors des annotations pour créer les buffers</li> </ol>



[Pour info :](#)

1. La case à cocher  Agréger les buffers permet de réunir les buffers qui s'intersectent
2. La case à cocher  Supprimer les annotations supports aux buffers supprime les annotations sélectionnées à l'étape 2



### **Modification d' une annotation**

1. Cliquer sur l'annotation à modifier (elle est mise en surbrillance -bleu- et des puces noires apparaissent)
2. Cliquer sur une des puces (au survol le pointeur change) et garder le bouton gauche de la souris enfoncé
3. Déplacer la souris puis relâcher le bouton
4. Cliquer en dehors de l'annotation pour finaliser la modification

[Pour info :](#)

1. La puce centrale permet de déplacer l'annotation
2. Les puces externes permettent de redimensionner l'annotation
3. La puce ronde en bas à droite permet de faire pivoter l'annotation



### **Modification des sommets d'annotation**

#### **Déplacer les sommets existants :**

1. Cliquer sur l'annotation à modifier (elle est mise en surbrillance -bleu- et des croix noires apparaissent sur les sommets existants)
2. Cliquer sur une des croix et garder le bouton gauche de la souris enfoncé
3. Déplacer la souris puis relâcher le bouton
4. Cliquer en dehors de l'annotation pour finaliser la modification

#### **Ajouter des sommets :**

1. Cliquer sur l'annotation à modifier
2. Positionner le curseur de la souris sur un des côtés de l'annotation (une croix noire apparaît)
3. Cliquer sur cette croix et garder le bouton gauche de la souris enfoncé
4. Déplacer la souris puis relâcher le bouton pour ajouter le sommet
5. Cliquer en dehors de l'annotation pour finaliser la modification

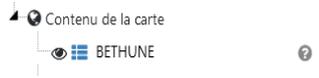
#### **Supprimer des sommets**

1. Cliquer sur l'annotation à modifier (elle est mise en surbrillance -bleu- et des croix noires apparaissent sur les sommets existants)
2. Cliquer sur une des croix pour supprimer le sommet associé
3. Cliquer en dehors de l'annotation pour finaliser la modification

	<p><b>Ajouter</b> un texte à une annotation</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur l'annotation à enrichir</li> <li>2. Renseigner le texte dans la boîte de dialogue et cliquer sur <input type="button" value="OK"/></li> </ol>
	<p><b>Editer</b> les attributs d'une annotation</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer pour sélectionner une annotation</li> <li>2. Saisir (ou modifier) les attributs dans la boîte de dialogue et cliquer sur <input type="button" value="OK"/></li> </ol>
	<p><b>Modifier</b> le style des annotations</p> <p><b>Modifier le style à appliquer aux futures annotations qui seront créées</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur l'outil (le bouton s'active)</li> <li>2. Configurer le style dans la boîte de dialogue et cliquer sur <input type="button" value="OK"/> (le bouton est encore en position active)</li> <li>3. Cliquer sur l'outil (le bouton se désactive et les futures annotations auront le style défini)</li> </ol> <p><b>Modifier le style d'une sélection d'annotations existantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur l'outil (le bouton s'active)</li> <li>2. Configurer le style dans la boîte de dialogue et cliquer sur <input type="button" value="OK"/> (le bouton est encore en position active)</li> <li>3. Cliquer sur les annotations une à une pour changer le style (tant que le bouton est en position active)</li> </ol> <p><b>Modifier le style de toutes les annotations existantes :</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Cliquer sur l'outil (le bouton s'active)</li> <li>2. Configurer le style et cocher la case <input type="checkbox"/> Appliquer le style à toutes les annotations dans la boîte de dialogue, puis cliquer sur <input type="button" value="OK"/> (le style de toutes les annotations est directement modifié)</li> </ol>
	<p><b>Configurer</b> l'accroche des annotations</p> <p>Cocher les couches d'accroche dans la boîte de dialogue et cliquer sur <input type="button" value="OK"/> (les couches sélectionnées apparaîtront dans l'arbre des couches avec un picto 'aimant' qui s'activera selon les outils utilisés)</p> <p><a href="#">Pour info :</a></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Les pictos 'aimant' peuvent être désactivés/réactivés directement par clic dans l'arbre des couches lorsqu'un outil utilise l'accroche</li> <li>2. La case à cocher <input type="checkbox"/> Activer le tracé automatique permet de sélectionner automatiquement des sommets intermédiaires (un picto 'éclair' apparaîtra au niveau de l'arbre des couches pour les couches concernées)</li> </ol> <p><b>Attention :</b> L'utilisation de cet outil en application à une couche contenant beaucoup d'objets pourrait entraîner un blocage du navigateur</p>
	<p><b>Suppression</b> d'une annotation</p> <p>Cliquer directement sur l'annotation à supprimer</p>
	<p><b>Suppression</b> de toutes les annotations</p> <p>Cliquer sur le bouton supprimer dans la boîte de dialogue pour confirmer la suppression de toutes les annotations</p>

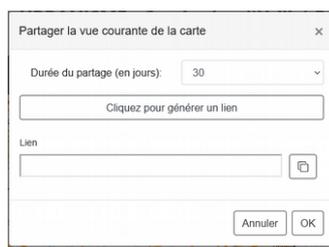
	<p><b>Exporter</b> les annotations</p> <p>Sélectionner le format d'export dans la boîte de dialogue et cliquer sur OK</p>
	<p><b>Importer</b> des annotations</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sélectionner le format d'import dans la boîte de dialogue</li> <li>2. Sélectionner le fichier à importer</li> <li>3. Cliquer sur le bouton <input type="button" value="OK"/></li> </ol> <p><u>Pour info :</u></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Par défaut, les annotations déjà existantes dans la carte sont écrasées</li> <li>2. Pour les conserver, cocher la case <input type="checkbox"/> Importer en conservant les annotations déjà existantes</li> </ol>

## B Les actions sur les sélections attributaires

	<p>Après avoir effectué une requête, que ce soit une requête attributaire  une interrogation ponctuelle  ou surfacique , le bouton <input type="button" value="Actions sur la sélection"/> propose de <b>créer une couche temporaire</b></p> <p>Il est alors possible de donner un nom à cette couche et de définir une couleur à appliquer aux objets sélectionnés</p> <p>Cette couche est alors ajoutée à l'arbre des couches, précédée d'un pictogramme  permettant de ré-afficher le tableau de données de la sélection</p>  <p><u>Pour info :</u></p> <p>Il peut être ajouté à la carte <b>plusieurs couches temporaires</b> issues de différentes requêtes</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ces couches sont <b>manipulables (opacité, position)</b> comme les autres couches constitutives de la carte</li> <li>2. Ces couches seront présentes dans la vue courante de la carte par le biais d'un lien défini lors de sa génération (voir point <b>C</b> suivant)</li> </ol>
--	---

## C Partager la vue courante

	<p>Cet outil permet de sauvegarder le contexte courant de la carte côté serveur. Ainsi, ce contexte de carte pourra être communiqué à un partenaire par le biais d'une URL dont la date de validité reste limitée et définie lors de la génération de l'URL</p> <p>NB : Si la carte comporte une couche d'annotations lors de la génération du lien de partage, celle-ci fera partie du contexte communiqué, dans son état à l'instant de la génération du lien. Le destinataire pourra éditer cette couche en utilisant les outils d'annotations et générer à son tour un lien de contexte s'il souhaite conserver les modifications apportées (un contexte de carte étant figé à l'instant « t » de la génération et de fait non modifiable)</p>
---	--



### **Pérennité de la carte**

Comme indiqué, la génération de ce lien est diffusée pour une durée déterminée (de 7 jours à 180 jours)

En revanche, la pérennité de la carte et de ses ressources constitutives est dépendante de la pérennité de la carte d'origine. Si la carte d'origine venait à être supprimée par son producteur, le lien ne pourrait plus, par conséquent, fonctionner

Idem si une de ses couches était retirée par son producteur, de fait, cette dernière ne pourrait plus figurer dans la vue sauvegardée